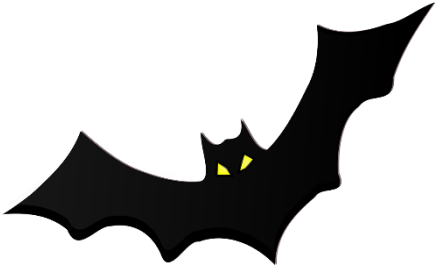


Nom: _____



Hack-o-ween

Fabrication circulaire

Encourager les autres à repenser l'économie de la production et de la consommation !

Le but :

Explorez le codage - Fabriquez avec du code, ajoutez des b.boards et des capteurs à des matériaux existants pour leur donner une toute nouvelle vie...HAUNTÉE !

Remue méninge d'idées possibles pour ton projet :

Innovation/Projet de génie/Projet de codage

Développe et évalue de nouveaux appareils, modèles, méthodes technologiques, de génie, ou du codage.

Description de l'invention HACK-O-WEEN : Raison d'être de ton invention – Quelle est la question que tu réponds ou le but qui guidera ton travail? Fais certain d'utiliser du langage précis.

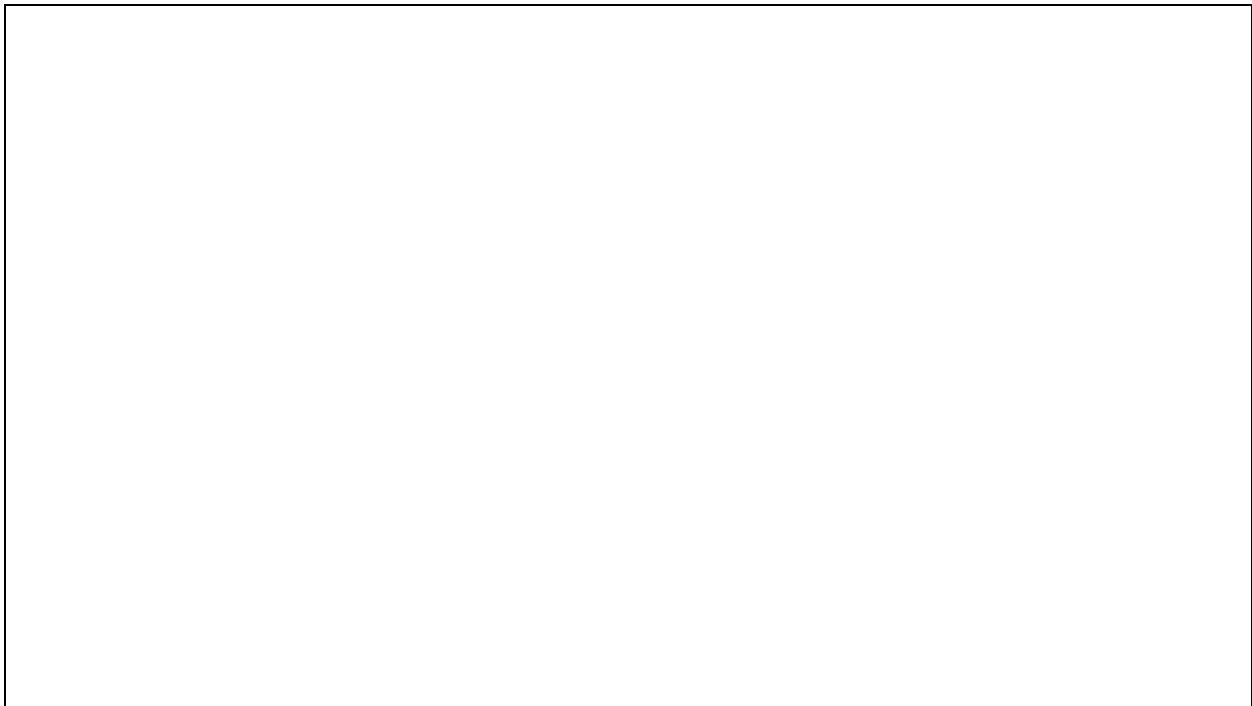
PROTOTYPE 1

1. Planifie ton invention : faire le dessin.

A. Liste les matériaux et quantités besoins pour ton prototype.

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

B. Fais un croquis de ton prototype ci-dessous.



2. Teste ton prototype.

- Est-ce que ton prototype ressemble à ton croquis? Si non, note les différences.

- Est-ce que ton croquis à un meilleur dessin que le prototype que tu as construit? Est-ce que ton prototype est meilleur que le croquis? Comment?

- Est-ce que le prototype que tu as construit atteint les attentes de ta question ou de ton but (voir **section #1**)?
 - Est-ce que ton prototype réalise tes attentes? OUI NON
 - Si non, quels changements sont nécessaires?

3. Évalue les résultats de ton dessin.

Quels changements *spécifiques* vas-tu faire pour améliorer ton prototype?

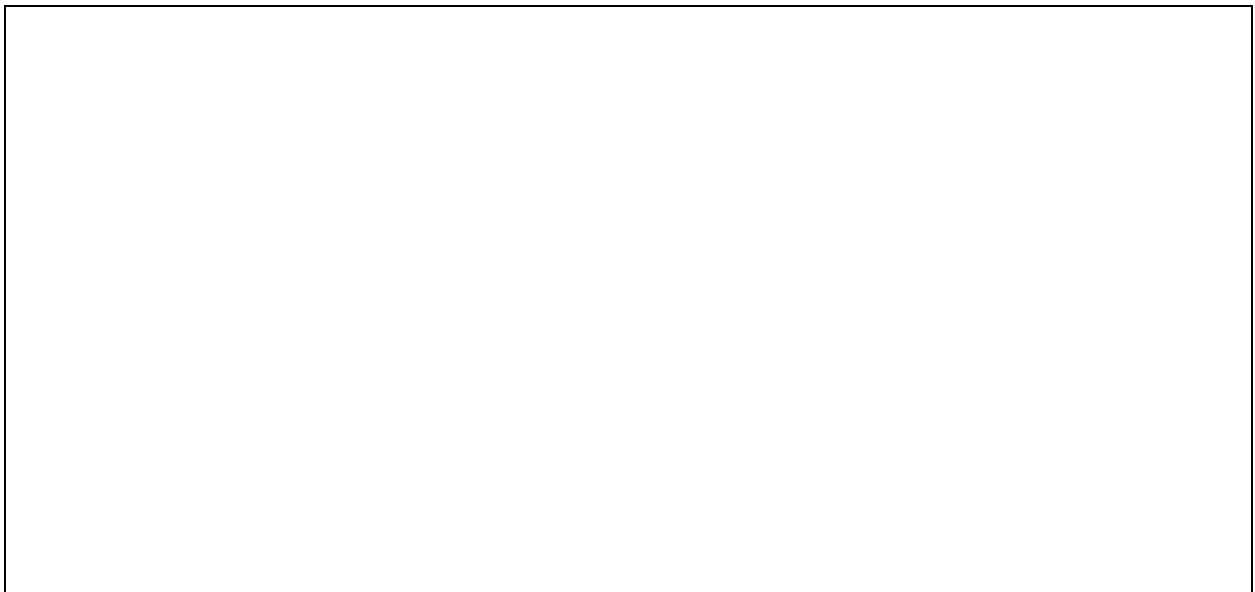
PROTOTYPE 2

4. Re-dessiner – C'est le temps de planifier – ENCORE!

A. Liste les matériaux et quantités besoins pour ton prototype.

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

B. Fais un croquis de ton **prototype 2** ci-dessous.



-
- C. Identifie les **changements spécifiques** qui diffèrent de ton plan initial. Réécris ou édites les étapes qu'un individu aura besoin pour construire ton invention.

5. Re-teste ton prototype.

- Est-ce que ton prototype ressemble à ton croquis? Si non, note les différences.

- Est-ce que ton croquis à un meilleur dessin que le prototype que tu as construit? Est-ce que ton prototype est meilleur que le croquis? Comment?

- Est-ce que le prototype que tu as construit atteint les attentes de ta question ou de ton but (voir **section #1**)?

- Est-ce que ton prototype réalise tes attentes? OUI NON
- Si non, quels changements sont nécessaires?

6. Évalue les résultats de ton dessin.

Quels changements *spécifiques* vas-tu faire pour améliorer ton prototype?
